**Inżynieria Oprogramowania**   
  
Jakub Płuciennik  
Kamil Dywan  
  
Czwartek 11:15

**Opis biznesowy „świata rzeczywistego”.  
Wypożyczalnia sprzętu turystycznego.**

1. **Opis zasobów ludzkich**

Pracownik wypożyczalni może dodawać do, oraz usuwać z katalogu przedmiotów nowe przedmioty lub ich egzemplarze.   
 Przedmioty reprezentowane są przez następujące dane: kategoria, nazwa, marka, model, dane techniczne (np. waga lub litraż) oraz cena za dzień wypożyczenia. Każdy przedmiot opisywany jest również unikatowym kodem pozwalającym go identyfikować.  
 Pracownik może modyfikować, dodawać lub usuwać wymienione wyżej dane. Dodatkowo może on dodawać i usuwać promocje oraz dowolnie przeglądać katalogi przedmiotów.  
 Klient może zakładać konto pod unikalnym numerem identyfikacyjnym oraz zakładać rachunki wypożyczeń. Jeden klient powinien mieć możliwość założenia maksymalnie dwóch osobnych rachunków. Klient może przeglądać katalogi przedmiotów, wyszukując je po dowolnej danej oprócz unikatowego numeru identyfikującego (ten przeznaczony jest tylko dla pracowników).

1. **Przepisy i strategia firmy**

Pracownik ponosi odpowiedzialność za poprawność danych - odpowiada materialnie za niezgodność danych ze stanem wypożyczalni oraz odpowiada za stan wypożyczanego przedmiotu. System przeglądania przedmiotów powinien być sprawny i przyjazny zarówno dla klienta jak i pracownika.

1. **Dane techniczne**

Klient może przeglądać dane wypożyczalni oraz zakładać rachunki za pomocą dedykowanego programu. Zakłada się, że klientów przeglądających dane wypożyczalni może być ponad 500 oraz wypożyczalnia zawierać może dziesiątki kategorii i tysiące przedmiotów. Wypożyczalnia składa się z kilku ośrodków w dwóch miastach na terenie jednego województwa.

**Wymagania stawiane tworzonej aplikacji.**

1. **Wymagania funkcjonalne**

* System zawiera katalog przedmiotów, do którego można dodawać, usuwać i modyfikować produkty
* Wypożyczalnia wypożycza przedmioty tylko użytkownikom posiadającym założone konto i posiadającym nie więcej niż 2 otwarte rachunki
* Każdy przedmiot w wypożyczalni powinien być opisany zestawem danych technicznych
* Na rachunku klienta powinna znajdować się łączna cena wypożyczonych produktów oraz czas pozostałego wypożyczenia
* Przedmioty wypożyczone powinny zostać na okres wypożyczenia usunięte z katalogu przedmiotów, a po skończonym okresie wypożyczenia do niego dodane

1. **Wymaganie niefunkcjonalne**

* Modyfikowanie stanu przedmiotów w katalogach powinno być możliwe tylko przez pracowników
* System powinien zabezpieczać dane klientów, a ich podgląd powinni mieć jedynie uprawnieni do tego pracownicy
* System powinien być projektowany tak by w każdej chwili mógł zostać rozwinięty